

Ceibal en inglés: Modelos Predictivos para el resultado del pruebas adaptativas de inglés

Ciencia de datos en plataformas educativas

Estudiar relación entre uso de plataformas educativas y desempeño educativo.

En el marco de Ceibal en Inglés.

- ▶ Prueba Adaptativa de Inglés
- ▶ Plataforma Little Bridge

Modelos predictivos del desempeño brinda información sobre determinantes de buen (mal) desempeño, puede disparar intervenciones tempranas.

Ciencia de datos en plataformas educativas

Fuentes de información

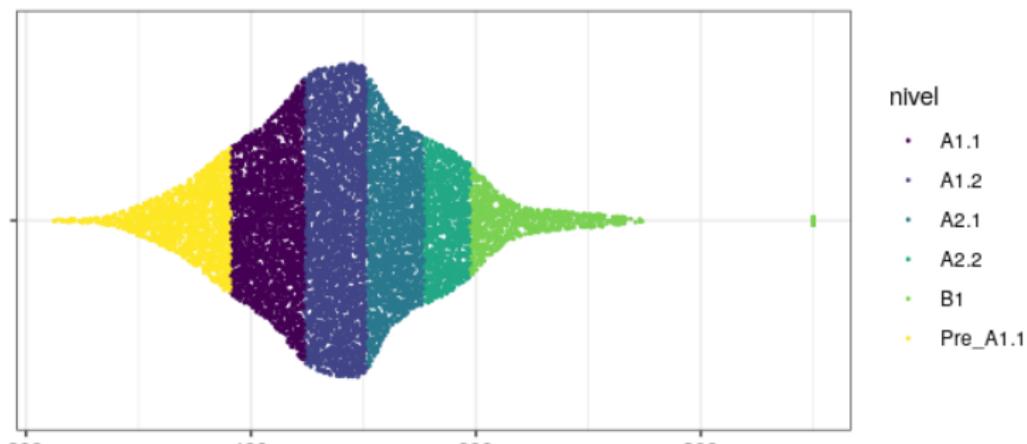
Modelos predictivos

Datos de resultados

Prueba adaptativa de Inglés

- ▶ Componentes evaluados: Vocabulario-gramática (VG) y Lectura (R)
- ▶ entre 15 Noviembre y 15 Diciembre (aprox.)
- ▶ \approx 35 mil estudiantes

Datos de resultados



Hay 12% de estudiantes que no alcanzan el nivel A1.1

Datos de uso

Plataforma Little Bridge

- ▶ plataforma educativa e interactiva de inglés
- ▶ sistema de evaluación automático
- ▶ para 4º, 5º y 6º año de Primaria

Datos para 2021

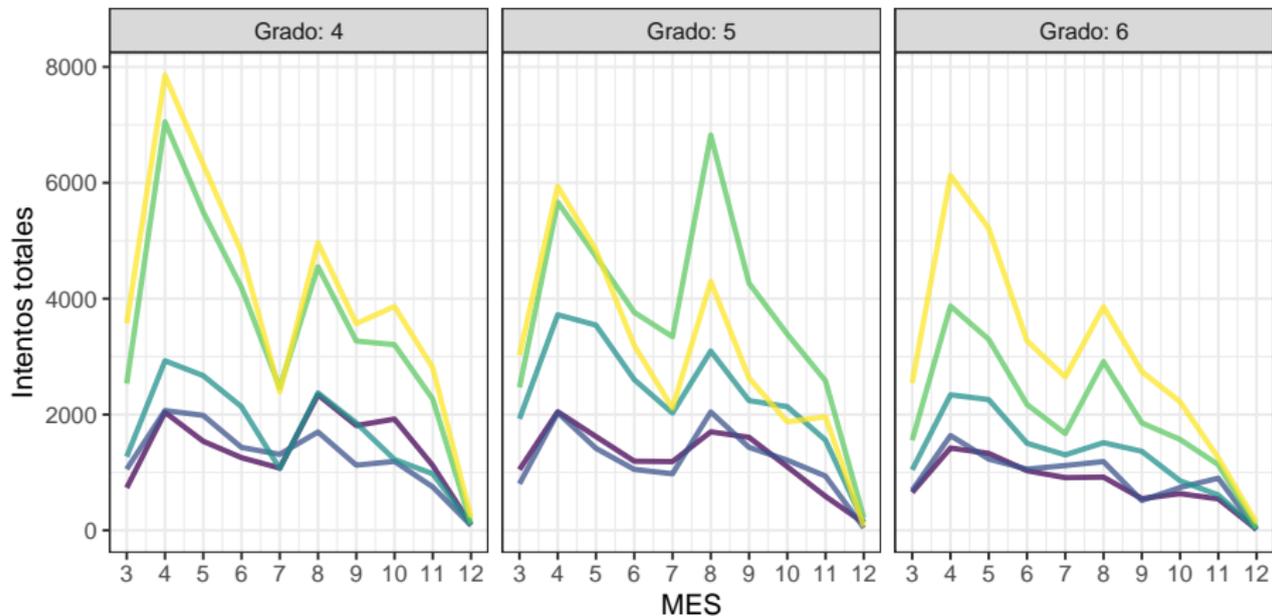
- ▶ \approx 70 mil estudiantes
- ▶ Actividad en LB por día
- ▶ Información de efecto docente

Variables LB

##	Act	min.pts	max.pts	ActTot	Preguntas	Correctas
## 1	act_32	0.50	0.50	1	10	5
## 2	act_32	0.50	0.50	1	10	5
## 3	act_33	1.00	1.00	1	2	2
## 4	act_402	1.00	1.00	1	1	1
## 5		NA	NA	NA	NA	NA
## 6	act_16	0.30	0.60	2	20	9
## 7	act_18	1.00	1.00	1	12	12
## 8	act_19	1.00	1.00	1	5	5
## 9	act_20	0.88	0.88	1	8	7
## 10	act_21	1.00	1.00	1	5	5

Otras variables: estudiante, centro, contexto, fecha,

Intentos por mes



— Quintil 1 — Quintil 2 — Quintil 3 — Quintil 4 — Quintil 5

Ciencia de datos en plataformas educativas

Fuentes de información

Modelos predictivos

Modelos predictivos

¿Es posible predecir el resultado de la prueba en base a la información de uso de plataformas ?

Variable de respuesta

- ▶ Puntos en la prueba, Nivel obtenido, Obtiene nivel suficiente

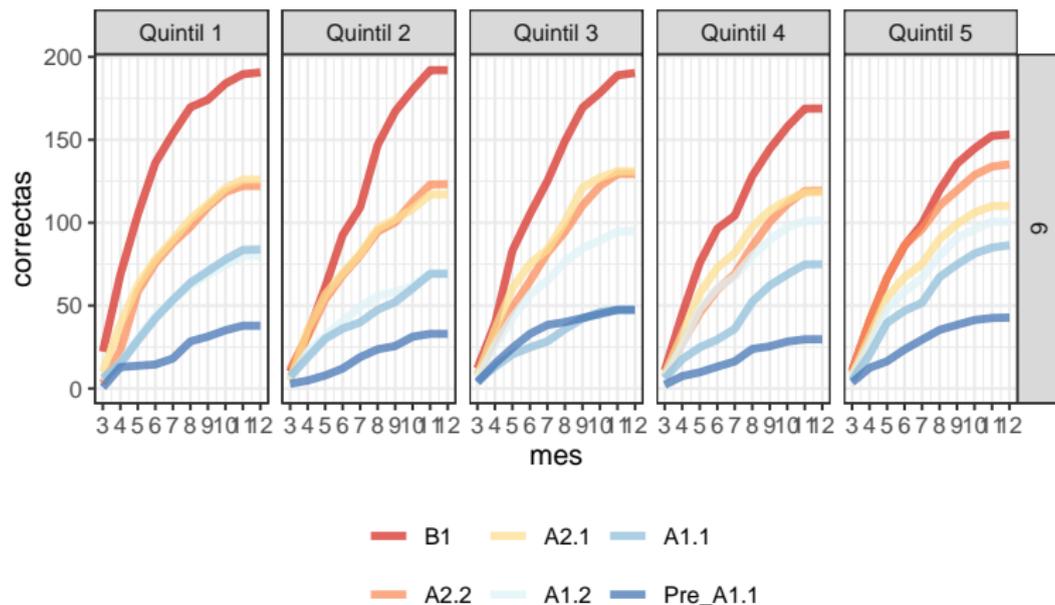
Variable explicativas

- ▶ Uso en LB por mes, Uso de CREA (en inglés), Otras

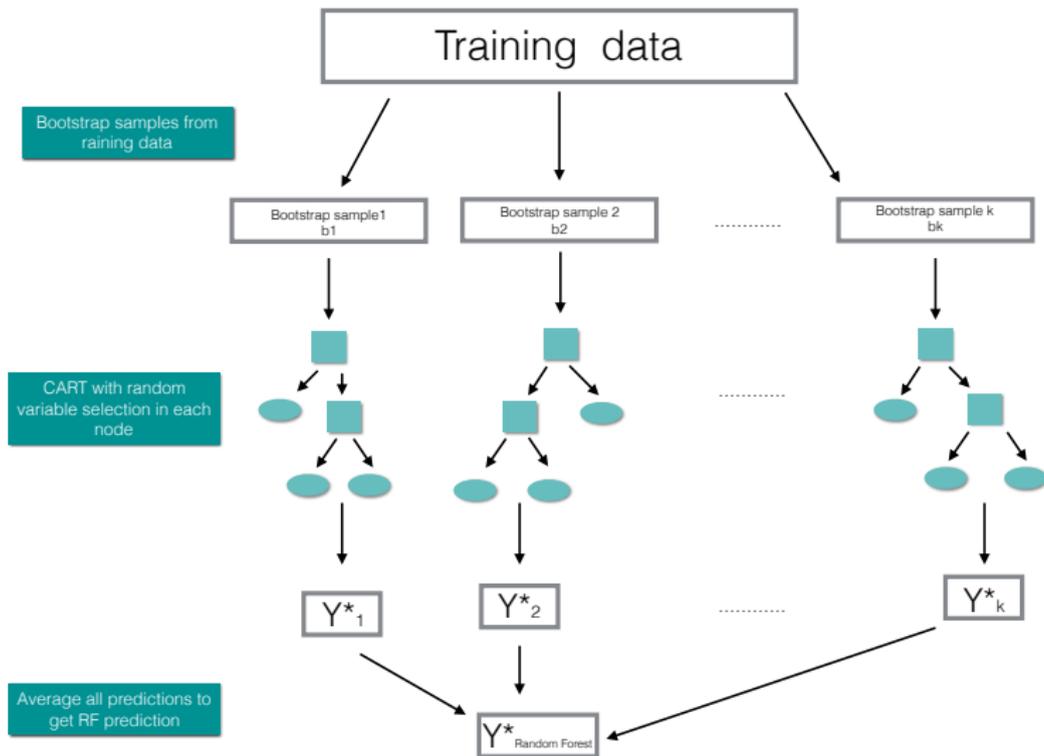
Muestra

- ▶ Quedan \approx 9000 estudiantes con información de LB y la prueba

Preguntas correctas en LB y nivel obtenido



Random Forest

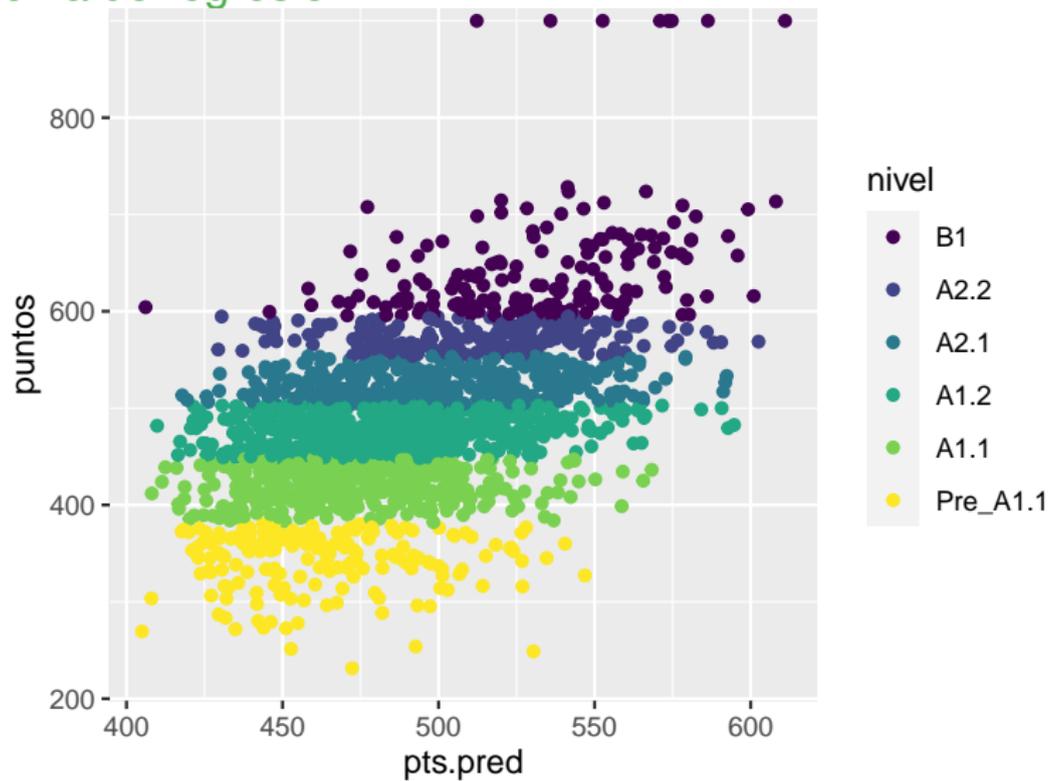


Problema de regresión

- ▶ biblioteca `ranger`
- ▶ usamos importancia de variables

	rmse	mape	met
1	74.01	12.26	rf
2	74.17	12.31	rf.imp
3	73.43	12.20	rf.tun

Problema de regresión



Clasificación binaria

- ▶ Para complementar el modelo continuo en la cola inferior.
- ▶ seguimos usando `ranger`
- ▶ clases no balanceadas

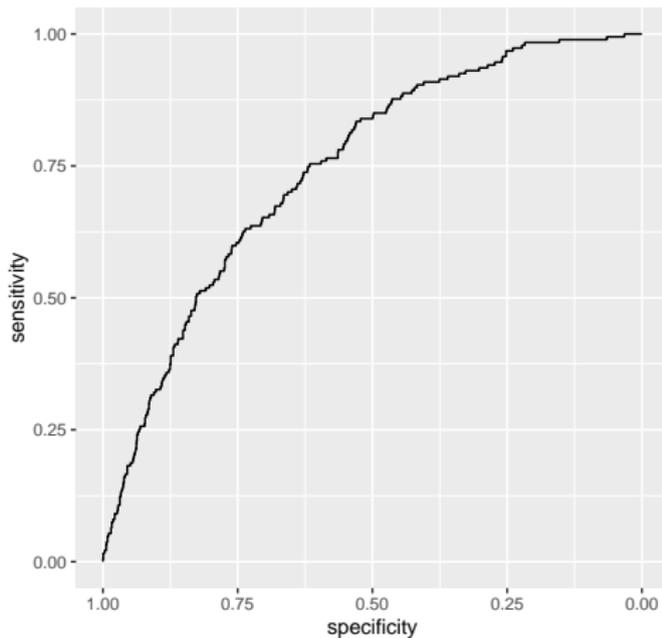
Bosque Balanceado: sub-muestras ponderadas en cada árbol

Clasificación binaria

Matriz de
confusión

	Insuf	Suf
Suf	0.30	0.70
Insuf	0.65	0.35

Curva ROC con AUC= 0.75



Siguientes pasos

Continuar mejorando performance predictiva!

- ▶ Incorporar otras fuentes de información
- ▶ Mejorar variables de uso
- ▶ Trabajar con modelos a medida tomando en cuenta la estructura de los datos.

Efecto de clase

El proceso de aprendizaje sucede en clases, ¿cómo lo reflejamos en los modelos?

Para un modelo lineal: $y_{il} = x_i\beta + u_l + \epsilon_{il}$, tenemos que

$$\text{Cov}(y_{il}, y_{jl}) = \sigma_u \quad \text{donde } u_l \sim N(0, \sigma_u^2)$$

¿De que manera se incorpora este tipo de efectos en algoritmos como *Random Forest*?